

# REGRAS LOCAIS DE APLICAÇÃO PERMANENTE (RLAP) EM PROVAS DO XIRA GOLFE E CÓDIGO DE CONDUTA



(HARD CARD - Versão curta – 15mar2019)

*Este HARD CARD apresenta um resumo das Regras Locais de Aplicação Permanente para consulta rápida e não dispensa a consulta da versão longa disponível em <https://goo.gl/ABTCSo>*

Nas provas do Xira Golfe são adotadas como Regras Locais as que se seguem, as definidas na Parte II do Código de Conduta do Clube e as Regras Locais e marcações em vigor no campo em que se joga a prova.

O jogador deve certificar-se de eventuais Regras Locais específicas para a competição que se podem sobrepor às que aqui são apresentadas.

A intervenção da CT pode ser solicitada junto do seu Presidente por telefone (919442182), ou para a secretaria do campo onde se disputa a prova.

**RLAP.1 – Praticar “Ready Golf”:** Nas provas do Xira Golfe estão em vigor as recomendações sobre “Ready Golf” e cada jogador deve, em situação normal, bater a pancada em menos de 40 segundos.

Todos os jogadores devem também zelar pelo estipulado na Regra CC.2.5 do Código de Conduta do Xira Golfe e dar a conhecer à CT através de formulário próprio (em anexo) eventuais situações de infração. Sempre que possível o relatório deve ser assinado por mais do que um jogador.

**RLAP.2 – Treinar no Percurso antes ou entre voltas:** A Regra 5.2b é alterada da seguinte forma: Um jogador pode treinar no percurso antes, ou entre, voltas convencionais de uma competição do Xira Golfe.

**RLAP.3 – Alívio no Fairway (Preferred Lies):** Quando a bola do jogador está na Área Geral, em relva cortada à altura do Fairway ou menor, o jogador pode optar por colocar a bola dentro da distância de um cartão. Ver a Regra RLAP.3 na versão completa do Hard Card, para saber mais detalhes de como proceder.

**RLAP.4 – Alternativa para Bola Perdida ou Fora de Limites:** Quando é conhecido, ou praticamente certo, que a bola está Perdida ou Fora de Limites, para além das opções previstas na Regra 18, o jogador pode prosseguir de acordo com a Regra Local de Alternativa para Bola Perdida ou Fora de Limites.

NOTA: Esta Regra permite que o jogo seja muito mais rápido, mas o jogador não pode bater uma Bola Provisória! O jogador pode colocar uma bola em jogo até dois tacos para dentro do fairway com 2 pancadas de penalidade. Esta regra não é aplicável para uma bola declarada injogável, ou que possa estar numa Área de Penalidade, ou num Bunker.

**RLAP.5 – Código de Conduta adotado como Regra Local:** É adotada como Regra Local de Aplicação Permanente a Parte II do Código de Conduta do Clube com as respetivas Regras e Penalidades que se resumem de seguida.

## Parte II do CÓDIGO DE CONDUTA

*Este HARD CARD apresenta um resumo da Parte II do Código de Conduta do Clube para consulta rápida e não dispensa a consulta da versão longa disponível no site do Clube.*

**Regra CC.2.1 – Regra introdutória:** O Código de Conduta deve ser cumprido por todos os jogadores que participam numa prova organizada pelo Xira Golfe, independentemente do seu Clube de filiação.

As penalidades previstas no Código de Conduta são acumuláveis dentro da mesma prova e de prova para prova.

**Regra CC.2.2 – Respeito pelos jogadores, árbitros, espetadores e outros:** O sócio do Xira Golfe deve respeitar os outros jogadores, árbitros e frequentadores do campo.

**Regra CC.2.3 – Uso obrigatório de equipamento do Clube:** Em provas em que os jogadores integrem uma equipa representando o Xira Golfe, ou em provas especiais declaradas como “Dia do Clube”, é obrigatório o uso de Pólo oficial do Clube.

**Regra CC.2.4 – Aviso antecipado de ausência na saída:** O Jogador deve sempre fazer um aviso antecipado caso não possa dar início à sua volta, 5 minutos antes, ou 5 minutos depois da hora definida para a sua saída no Tee.

**Regra CC.2.5 – Evitar ritmo de jogo lento em jogo por pancadas:** Nas provas por pancadas do Xira Golfe deve ser sempre praticado o “Ready Golf” e em todas as provas deve sempre ser respeitada a Regra 5.6b, aplicando e fazendo aplicar as normas adequadas.

**Regra CC.2.6 – Tempo máximo para volta em jogo por pancadas:** Todos os jogadores são responsáveis por terminar a volta dentro de um tempo máximo e podem ser penalizados se o grupo terminar “fora de posição” e sem justificação adequada.

**Regra CC.2.7 – Manutenção do campo em boas condições:** O Jogador deve assegurar o devido tratamento ao campo, alisando os bunkers, reparando “divots” e marcas de bola no green.

**Regra CC.2.8 – Entrega obrigatória do Cartão de Resultados:** O Cartão de Resultados é propriedade da organização da Prova e tem sempre de ser entregue. O jogador pode optar por riscar todo o cartão com uma cruz, ou escrever N/D, ou Não Devolvido, para que não seja registado e considerado para efeitos de classificação, mas tem sempre de o entregar.

**Regra CC.2.9 – Jogadores com mais de 6 EDS nos últimos 6 meses:** Nos Torneios do Xira Golfe, os jogadores com mais do que 6 resultados EDS nos últimos seis meses, podem ser colocados em “Extra Competição” (e fora das classificações) por decisão da CT tomada a qualquer momento da competição.

## Diga connosco **NÃO** ao JOGO LENTO e ajude-nos a todos e a si também!



Sensibilizando todos para um golfe mais fluido, rápido e agradável!

A RLAP.1 sobre “Ready Golf” integra uma boa prática reconhecida como tal pelo R&A e com resultados efetivos em clubes de golfe:

*Os jogadores são incentivados a comunicar à CT por relatório de formulário simples, quando identificam situações potenciais de jogo lento. O relato não acarreta aplicação de penalidades e tem um carácter essencialmente informativo para a CT que assim poderá atuar para sensibilizar e incentivar os visados para a prática de um jogo mais rápido.*

São 5 situações - alíneas a) a e) - que um jogador pode transmitir à CT pelo formulário anexo se o grupo da frente estiver a demorar e “Fora de Posição”.

(**Fora de Posição:** buraco de par 4 ou 5 livre à frente e tempo de jogo excessivo)

- a) O jogador demorou mais de 40 segundos a bater a sua bola.
- b) O jogador permaneceu longe da sua bola e não iniciou a preparação da sua pancada, logo que lhe teria sido possível fazer.
- c) O jogador não praticou “Ready Golf” de acordo com uma ou várias das seguintes recomendações:
  - Bata a sua pancada se for seguro fazê-lo, quando um jogador mais longe da bandeira tem uma pancada difícil e necessita de tempo para decidir como jogar;
  - Jogam primeiro os jogadores mais curtos quando os mais longos não o podem fazer em segurança e têm de esperar;
  - Bata primeiro no Tee, se o jogador que tem a honra ainda não estiver pronto para jogar a sua bola;
  - Bata primeiro a sua bola, antes de ajudar outro jogador a procurar a dele;
  - Termine o buraco no green mesmo quando isso implica tomar posição perto da linha de outro jogador e faça-o sem retirar a bandeira;
  - Bata a pancada se outro jogador jogou do bunker e ainda ficou mais longe, mas tem de alisar o bunker antes de chegar à sua bola;
  - Quando a bola de um jogador ultrapassa o green, deve jogar quem estiver a chipar de frente para o green, enquanto o jogador se desloca para a sua bola e decide como jogar;
- d) O jogador ficou a marcar os resultados no cartão junto ao green;
- e) O jogador deixou o seu saco na entrada do green e teve de voltar atrás.

Este Relatório é uma ferramenta da maior importância para dotar a CT de informação que permita melhorar o draw das provas seguintes e sensibilizar os jogadores mais propensos a jogo lento, para garantir que o jogo de todos, decorrerá no futuro de forma ainda mais fluida, mais agradável e com a duração adequada.

Todos devem contribuir para cumprir e fazer cumprir estas orientações para que o golfe seja ainda muito mais agradável para todos.

E não deixe de nos fazer chegar a situação que identificou! Mais simples é difícil!

**FICHA DE IDENTIFICAÇÃO DE SITUAÇÃO DE JOGO LENTO - Situação 1**

Situação detetada (ver no verso):	a) <input type="checkbox"/> b) <input type="checkbox"/> c) <input type="checkbox"/> d) <input type="checkbox"/> e) <input type="checkbox"/>	Hora e minutos da ocorrência (H:mm):	
Nº do Buraco da ocorrência	Zona do Buraco em que aconteceu a ocorrência:		
Nome (ou descrição) do Jogador envolvido			
Tempo cronometrado e outras observações relevantes			
Assinaturas Identificáveis Do(s) relator(es)			
Ficha para ser entregue à Comissão Técnica da prova com os cartões de resultados			

**FICHA DE IDENTIFICAÇÃO DE SITUAÇÃO DE JOGO LENTO - Situação 2**  
(com exemplo já preenchido – pode escrever por cima)

Situação detetada (ver no verso):	a) <input type="checkbox"/> b) <input checked="" type="checkbox"/> c) <input type="checkbox"/> d) <input type="checkbox"/> e) <input type="checkbox"/>	Hora e minutos da ocorrência (H:mm):	11h45
Nº do Buraco da ocorrência	Buraco 7	Zona do Buraco em que aconteceu a ocorrência:	Na 2ª pancada, à direita do Fairway junto às árvores
Nome (ou descrição) do Jogador envolvido	Jogador de calças azuis e polo branco na formação que saiu do Tee 11		
Tempo cronometrado e outras observações relevantes	Esteve mais de 2 minutos (dos quais 80 segundos cronometrados) ao telefone agravando a demora que já se vinha a verificar durante os últimos 3 buracos...		
Assinaturas Identificáveis Do(s) relator(es)	Manuel Manuel Jota	Beta Beta Silva	
Ficha para ser entregue à Comissão Técnica da prova com os cartões de resultados			